

ساحت تربیت اقتصادی؛ غرق در بازی

رابرت کیوساکی، نویسنده مشهور مالی، می‌گوید: «آزادی مالی فرایندی روانی، عاطفی و آموزشی است.» لذا می‌توان گفت که خانواده‌ها، به‌ویژه پدر و مدرسه به لحاظ ذهنی و عاطفی باید دانش مالی را به کودکان آموزش بدهند

بسیاری از خانواده‌ها فرزندان خود را با مسائل مالی درگیر نمی‌کنند، ولی واقعیت این است که غنی‌سازی هوش مالی فرزندان، آینده شغلی و مالی آن‌ها را کاملاً تغییر می‌دهد. کسانی که در دوره کودکی با مفهوم کار و شغل یا ارزش واقعی پول یا پس‌انداز و قواعد ساده خرید و فروش آشنا نشده باشند، در آینده دچار اشتباهات مالی زیادی می‌شوند. هوش مالی باعث می‌شود بین درآمدها و مخارج تعادل ایجاد شود. هرچه هوش مالی فعال‌تر باشد، افراد را برای عبور از بحران‌های مالی بیشتر کمک می‌کند.

برای آموزش مباحث پولی و مالی راه‌های زیادی وجود دارند. در ادامه به چند مورد مهم در زمینه تقویت هوش مالی اشاره خواهیم کرد:

- ❖ از همان ابتدا کودک را با پول و ارزشمندی پول آشنا کنید تا متوجه شود پول و ثروت ارزشمند است و خداوند انسان‌های ثروتمند را دوست دارد.
- ❖ آن‌ها را به پس‌انداز کردن و اندوختن و جمع‌آوری پول عادت دهید.
- ❖ یک حساب پس‌انداز به نام کودک باز کنید.
- ❖ کودکان خود را به داشتن برخی اهداف مالی تشویق کنید.
- ❖ به کودکان به‌صورت منظم پول توجیبی بدهید.

اشاره

فرهنگ اقتصادی صحیح از جمله پیش‌نیازهای توسعه و پیشرفت اقتصادی در همه‌جای دنیا بوده و هست. در سند تحول بنیادین آموزش و پرورش ایران، آموزش سواد مالی و اقتصادی به‌منزله یکی از ساحت‌های تربیت و بخشی از جریان تربیت رسمی و عمومی تحت عنوان تربیت اقتصادی و حرفه‌ای مورد توجه قرار گرفته است.

کلیدواژه‌ها: تربیت اقتصادی، بازی آموزشی، هوش مالی، ایروپولی

چگونه بر هوش مالی کودکان بیفزاییم؟

همه انسان‌ها در شرایط گوناگون زندگی باید به تصمیمات مالی گوناگونی دست بزنند تا در وضعیت اقتصادی مناسبی قرار گیرند. این موضوع، نیاز به تقویت هوش مالی افراد در سنین متفاوت را نشان می‌دهد. با کسب دانش و مهارت‌های مالی، در زمینه‌هایی مانند درآمد، هزینه و پس‌انداز تعادل ایجاد می‌شود.

یکی از دغدغه‌های والدین، به‌ویژه پدرها، این است که چگونه فرزندان خود را در مسیر استقلال مالی قرار دهند. فرزندان در سنین پایین اطلاعات مالی ندارند. این وظیفه خانواده، به‌ویژه پدر و همچنین مدرسه است که سواد مالی را به آن‌ها آموزش دهد.

❖ کودکان را برای به دست آوردن پول تشویق کنید.

❖ از طریق ایجاد لذت در بازی، هوش مالی را به آن‌ها آموزش دهید.

در ادامه تأثیر بازی در تقویت هوش مالی به صورت مفصل توضیح داده خواهد شد.

بازی و هوش مالی

تقویت هوش مالی با بازی کمک می‌کند مفاهیم به صورت ناخودآگاه در ذهن کودک باقی بمانند و او در طول زندگی خود بتواند از آن‌ها استفاده کند. مزیت بازی در این است که یکنواخت و خشک نیست. مانند کلاس درس یک قالب و یک شکل نیست و در آن، برای انتقال مفاهیم از تحکم و اجبار استفاده نمی‌شود، بلکه مفاهیم به صورت نامحسوس به کودکان منتقل می‌شوند.

از جمله بازی‌های فکری که همه مفاهیم قبل را شامل می‌شود، بازی فکری «ایروپولی» است که نسخه فارسی بازی بین‌المللی و پرفروش «مونوپولی» است. هدف از بازی ایروپولی، آموزش مدیریت پول و افزایش هوش مالی است. این بازی از حدود ۴۰ سال پیش در ایران محبوبیت فوق‌العاده‌ای داشت. روش بازی ایروپولی به همان شکل بازی مونوپولی است، با کمی تغییراتی که به نظر برای ایرانی‌ها دل‌نشین و جذاب بوده است. نسخه ایروپولی بسیار زیاد مورد توجه خانواده‌های ایرانی است. در واقع در این بازی یک عمر زندگی را در چند ساعت تجربه می‌کنید. نمای خیابان‌های شهری تهران قدیم صفحه اصلی بازی

را تشکیل می‌دهد.

❖ در این بازی افراد با اسکناس سروکار دارند و یاد می‌گیرند چگونه آن را خرج کنند تا ورشکست نشوند.

❖ بازیکنان مدام در حال خرید و فروش زمین، ساختمان، هتل و مدیریت دارایی‌های خود هستند. آن‌ها باید تلاش کنند پیوسته بر ثروت خود بیفزایند.

❖ املاکی از قبیل خیابان‌ها، شرکت‌های بیمه و فرودگاه‌ها برای خرید موجودند که بازیکن با پول محدود و اولیه‌اش می‌تواند تعدادی از آن‌ها را بخرد.

❖ پس از آن، با دریافت کرایه از دیگر بازیکنان، که از ملک وی عبور می‌کنند، درآمد کسب خواهد کرد و در خیابان‌های خود قادر به ساخت‌وساز خواهد شد. بازی در هر قدم که ساخت‌وسازها بیشتر می‌شوند، جذاب‌تر می‌شود و به تدریج قدرت خرید و ساخت‌های بازیکنان تغییر می‌کند.

❖ در بازی ایروپولی چالش‌هایی مثل تصادف، بیمارستان و جرمه هم وجود دارند. همچنین امکان‌هایی مثل بلیت به کمک بازیکن می‌آید.

❖ بازیکنان همواره باید مراقب باشند، چون در نوک قله موفقیت‌های تجاری بازی تنها برای یک نفر جا هست و بقیه امکان دستیابی به نوک قله را نخواهند داشت. کمی که از بازی گذشت، چنان رونقی در خرید و فروش‌ها، معاملات، و چنان افزایشی در جرم‌ها و مالیات‌ها می‌بینید که گاهی فراموش می‌کنید این فقط یک بازی است. در پایان بازی بازیکنی که وضعیت مالی خوبی دارد، برنده بازی خواهد بود.

محتویات داخل بسته بازی ایروپولی عبارت‌اند از:

❖ صفحه بازی مشتمل بر ۴۰ خانه

❖ ۲۱۰ اسکناس در هفت مدل متفاوت

(۳۰ اسکناس ۵۰ تومانی، ۳۰ اسکناس ۱۰۰

تومانی، ۲۰ اسکناس ۲۰۰ تومانی، ۳۰ اسکناس

۵۰۰ تومانی، ۳۰ اسکناس ۱۰۰۰ تومانی، ۳۰

اسکناس ۵۰۰۰ تومانی و ۳۰ اسکناس ۱۰۰۰۰

تومانی)

❖ ۲۸ کارت با عنوان سند زمین

❖ ۱۹ کارت شانس (لاتاری)

❖ ۳۳ خانه پلاستیکی

❖ ۱۲ هتل پلاستیکی

❖ یک عدد تاس

❖ ۵ مهره رنگی بازی

❖ دفترچه راهنمای بازی



راهنمای بازی فکری و اقتصادی ابروپولی

در صفحه ۴۰ خانه بازی مکان‌ها و خیابان‌های متعددی وجود دارند که شامل تالار بزرگ شهر، خانه حادثه، کتابخانه ملی، بیمارستان، بیمه‌ها، فرودگاه هوایی، اداره مالیات بر درآمد و خیابان‌ها می‌شوند. صفحه بازی باید در وسط قرار گیرد و تمام بازیکنان نیز باید از خانه شروع کار خود را آغاز کنند.

۱. کارت‌های شانس را باید به‌خوبی بُر بزینید و در جایگاه مشخص شده از صفحه بازی قرار دهید.
 ۲. از بین ۷ مدل و ۲۱۰ اسکناس موجود در بازی باید به هر نفر ۳۸۶۰۰ تومان بدهید. مابقی پول‌هایی که در بازی می‌ماند باید نزد بانک سپرده شود.
 ۳. هریک از افراد حاضر در بازی یک مرتبه تاس می‌ریزد. فردی که کمترین عدد را بیاورد، شروع‌کننده بازی است.
 ۴. هر فرد یک مهره انتخاب می‌کند و زمانی که نوبتش می‌رسد، تاس می‌ریزد و بر اساس عدد آمده در بازی به سمت جلو حرکت می‌کند.
- به‌طور کلی، هر خانه از بازی تکالیفی بر عهده افراد قرار می‌دهد. ممکن است در طول بازی به پول نیاز پیدا کنید. در چنین شرایطی باید توجه داشته باشید که می‌توانید با خرید و فروش اموالی که در اختیار دارید، وام لازم را به دست بیاورید. تحت هیچ شرایطی امکان قرض گرفتن از بانک یا سایر بازیکنان حاضر در بازی وجود ندارد. در انتها بازی در نظر بگیرید و در انتها کسی را که از نظر مالی در شرایط بهتری قرار دارد، برنده اعلام کنید.

نتیجه‌گیری

مهم‌ترین هدف تعلیم‌وتربیت فراهم کردن موجبات رشد و شکوفایی استعدادهاى فردی است. بهترین صورت تعلیم‌وتربیت آن است که جوابگوی ملاحظات اقتصادی هم باشد. تقویت هوش مالی با بازی، دانش‌آموز را برای دنیای واقعی، به‌منظور کسب شایستگی و مهارت‌آموزی اقتصادی، آماده خواهد کرد.



صفحه بازی ابروپولی:

صفحه بازی ابروپولی ۴۰ خانه دارد که به ۱۰ دسته تقسیم می‌شوند:

خانه شروع: بازیکنان ابتدا در این خانه قرار می‌گیرند و بازی از اینجا شروع می‌شود؛

خانه‌های خیابان‌ها: روی صفحه بازی ۲۲ خانه قرار دارد که هر کدام به نام یکی از خیابان‌های قدیم تهران نام‌گذاری شده است. این خانه‌ها در یک تقسیم‌بندی دیگر به هشت منطقه تقسیم شده‌اند و با هشت رنگ روی صفحه اصلی نشان داده شده‌اند. هر خیابان سند مالکیت مخصوص به خود را دارد؛

خانه‌های مالیات بر درآمد و نوسازی؛

خانه‌های شانس: تعداد این خانه‌ها روی صفحه پنج عدد است؛

خانه‌های فرودگاه هوایی: چهار خانه فرودگاهی داریم که با چهار رنگ متفاوت مشخص شده‌اند؛

خانه‌های بیمه‌ها: دو خانه به شرکت بیمه تعلق دارند.

خانه بیمارستان: یک خانه؛

خانه کتابخانه: یک خانه؛

خانه تصادف: یک خانه؛

خانه تالار بزرگ شهر: یک خانه؛



فیلم معرفی بازی ابروپولی

